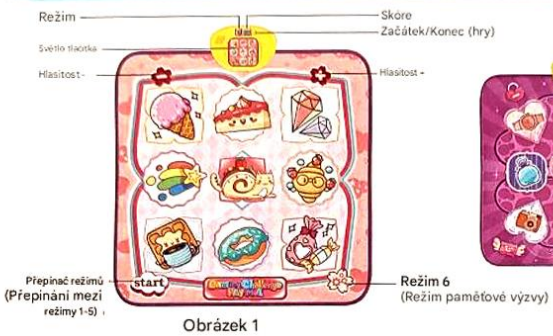
NÁVOD K POUŽITÍ TANEČNÍ PODLOŽKY

Děkujeme za vaši objednávku. Před použitím si prosím přečtěte návod.

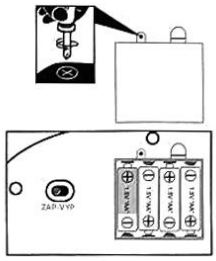
1. ÚVOD K TANEČNÍ PODLOŽCE (OBRÁZEK 1)



Obrázek 1



Další možnosti



Obrázek 2

(Poznámka: Vypínač se nachází na zadní straně ovládací jednotky.)

2. INSTALACE BATERIÍ

- Otevřete kryt baterií pomocí šroubováku (není součástí balení) a správně vložte 4 x 1,5V AA nedobíjecí baterie (nejsou součástí balení) podle polarity. Poté kryt baterií zavřete a utáhněte šrouby (viz obrázek 2).

3. RYCHLÝ START

Zapněte vypínač (na zadní straně ovládací jednotky), stiskněte tlačítko "START/KONEC" a poté stiskněte přepínač režimů nebo tlačítko režimu 6. Hra se spustí

4. POKYNY

- Položte taneční podložku na rovnou a suchou podlahu.

Po zapnutí stiskněte tlačítko „Start/Konec". Reproduktor automaticky přehraje úvodní hudbu a taneční podložka se přepne do režimu samokontroly. LED indikátor bliká v pořadí 1–9 a 9–1.

- Stisknutím tlačítka Hlasitost+ nebo Hlasitost- na podložce upravte požadovanou hlasitost.
- Stisknutím tlačítka „Přepínač režimů" na taneční podložce vyberte režim (výchozí režim 1 při jednom stisknutí) a hra se spustí. Dalším stisknutím přepínáte mezi režimy 1–5. Stisknutím tlačítka „Režim 6" přepnete do režimu paměťové výzvy.
- Pokud stisknete pouze tlačítko „Start/Konec" bez stisknutí tlačítka „Přepínač režimů" nebo „Režim 6", ovládací jednotka bude každou minutu zobrazovat výzvu a po 4 minutách se automaticky přepne do úsporného režimu

Pokud je režim spuštěný, ale nestisknete žádné tlačítko na taneční podložce déle než 1 minutu, podložka se automaticky přepne do režimu úspory energie. Poté je nutné stisknout tlačítko „Start/Konec" pro restart.

Pokud je režim spuštěný, můžete hru ukončit stisknutím tlačítka „Start/Konec".

5. POPIS REŽIMU

Režimy 1–3 jsou režimy taneční výzvy. Herní doba pro každý režim je jedna minuta. Obtížnost hry se zvyšuje od režimu 1 do režimu 3. Musíte stisknout nebo šlápnout na odpovídající taneční bod na dotykové taneční podložce, než LED indikátory zhasnou. Ovládací panel vyhodnotí, zda je stisknutý taneční bod správný. Reproduktor pípne a LED displej zobrazí skóre. Pokud odpovídající taneční bod nestisknete před zhasnutím LED indikátoru, bude to započítáno jako chyba.

Na konci hry (hudba na pozadí se zastaví) v aktuálním režimu:

1) Pokud získáte 5 nebo více bodů (tj. 25 správných zásahů), znamená to, že výzva byla úspěšná a automaticky se přepnete do dalšího režimu

2) Pokud se vám nepodaří splnit výzvu aktuálního režimu, přepne se do pohotovostního stavu.

3) Ať už byla výzva režimu 3 úspěšná, přehraje se příslušný zvukový signál reagující na úspěch nebo neúspěch, na displeji se zobrazí číslo aktuálního režimu a body a přepne se do pohotovostního stavu.

Počet LED indikátorů v režimech 1–3:

Pro režim 1: Na ovládací jednotce se náhodně rozsvítí 1–2 z 9 LED indikátorů.

Pro režim 2: Na ovládací jednotce se náhodně rozsvítí 1–3 z 9 LED indikátorů.

Pro režim 3: Na ovládací jednotce se náhodně rozsvítí 1–4 z 9 LED indikátorů

- Režim 4 je režim hudebního vystoupení. V taneční podložce jsou uloženy 3 dětské říkanky. Taneční podložka náhodně rozsvítí LED indikátory podle hudby. Pokud stisknete nebo šlápnete na odpovídající taneční body na taneční podložce dříve, než LED indikátory zablikají, hudba bude pokračovat v přehrávání. Pokud nestisknete odpovídající taneční body nebo stisknete nesprávné taneční body dříve, než LED indikátor zabliká, hudba se pozastaví a na displeji skóre se zaznamená jedna chyba +1. Hudba bude pokračovat, dokud nestisknete nebo nešlápnete na taneční bod správně.

- Režim 5 je režim klavíru. Na taneční podložce jsou číslice 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 1 a každé číslo odpovídá notě (1 → do, 2 → re, ...). Stiskněte nebo šlápněte na taneční podložku a zahrajte si vlastní píseň.

- Režim 6 je režim paměťové výzvy.

1) Celkem 9 úrovní v režimu 6

2) Každý správný zásah se na dvoumístném displeji zaregistruje jako „+1". Po každém úspěšném dokončení úrovně se automaticky přejde do další úrovně. Po úspěšném dokončení všech 9 úrovní se přehraje zvukový efekt jásotu a hra se restartuje.

3) Při každém špatném zásahu nebo zásahu v prodloužení se přehraje zvukový efekt reagující na chybu. Dvoumístný displej zobrazí aktuální skóre a třikrát zabliká, poté se hra přepne do úsporného režimu.

6. POZOR

- Pro správnou instalaci a použití dodržujte pokyny nebo pokyny na obalu. Některé části musí být sestaveny dospělými.
- Děti do 3 let musí být při používání doprovázeny a vedeny dospělými.
- Upozorňujeme, že výrobek obsahuje malé části, které mohou způsobit nebezpečí požití nebo udušení.
- Obalový materiál není součástí hraní s touto hračkou, proto jej včas uložte, aby nedošlo k újmě na zdraví dětí. Svorky by neměly být zkratovány; vodiče, zástrčky, kryty ani jiné části je třeba pravidelně kontrolovat. Pokud dojde k poškození, přestaňte hračku používat, dokud nebude opravena
- Nehrajte si ve stojaté vodě, dešti nebo na kluzkém povrchu. Vlhkost může způsobit poruchu součástek nebo být nebezpečné.

- Používejte 4 baterie AA DC 1,5 V. Při instalaci nebo výměně baterií používejte stejný typ baterií a nezaměňujte polaritu.

- Nenabíjecí baterie nelze dobíjet.
- Nepoužívejte různé typy baterií ani nemíchejte staré a nové baterie.
- Vyjměte baterie z taneční podložky, pokud je vybitá nebo nebude delší dobu používána.
- Nevhazujte baterie do ohně. Vyřazené hračky a baterie by měly být tříděny a zlikvidovány v souladu s požadavky místních zákonů a předpisů nebo předány kvalifikované recyklační společnosti k likvidaci.

- V případě laserového záření se prosím nedívejte přímo do paprsku.
- Je zakázáno používat tento výrobek na vysokých podpatcích a škrábat jej ostrými předměty.
- Po vyčištění jej otřete čistým měkkým suchým hadříkem. Je zakázáno házet taneční podložku do vody nebo pračky.

- Tato uživatelská příručka nebo krabice obsahuje důležité informace o produktu, uschovejte si ji